

SmallBasic

Tekenopdrachten

D. van Vugt
16-04-2018

Voorbeelden

3 voorbeeldtekeningen

Voorbeeld 1

Gebruik:

- Maximaal 20 code-opdrachten
- Een For-loop

Uitwerking:

```
Turtle.X = 200  
Turtle.Y = 200  
Turtle.Speed = 10
```

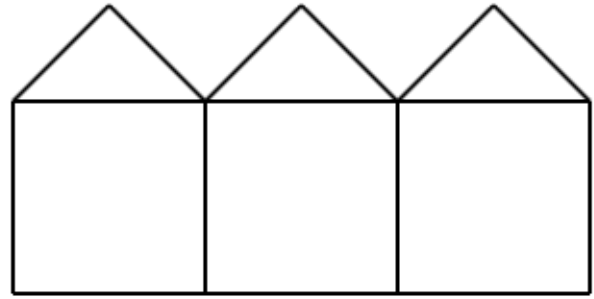
```
For i = 1 To 3
```

```
    Turtle.Angle = 180  
    Turtle.Move(100)  
    Turtle.Angle = 270  
    Turtle.Move(100)  
    Turtle.Angle = 0  
    Turtle.Move(100)  
    Turtle.Angle = 90  
    Turtle.Move(100)
```

```
    Turtle.MoveTo(Turtle.X - 50, Turtle.Y - 50)  
    Turtle.MoveTo(Turtle.X - 50, Turtle.Y + 50)
```

```
    Turtle.PenUp()  
    Turtle.MoveTo(Turtle.X + 200, Turtle.Y)  
    Turtle.PenDown()
```

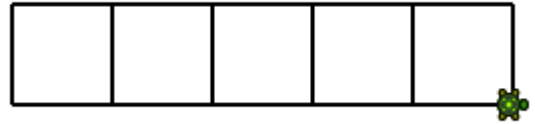
```
EndFor
```



Voorbeeld 2

Gebruik:

- Maximaal 20 code-opdrachten
- For-loops
- Subroutines



Uitwerking:

```
Turtle.X = 200  
Turtle.Y = 200  
Turtle.Speed = 10
```

```
For x = 1 To 5
```

```
    TekenVierkant()  
    Turtle.PenUp()  
    Turtle.MoveTo(Turtle.X + 50, Turtle.Y)  
    Turtle.PenDown()
```

```
EndFor
```

```
Sub TekenVierkant
```

```
    Turtle.Angle = 0
```

```
    For v = 1 To 4
```

```
        Turtle.Move(50)
```

```
        Turtle.Angle = Turtle.Angle + 90
```

```
    EndFor
```

```
EndSub
```

Voorbeeld 3

Gebruik:

- Maximaal 30 code-opdrachten
- For-loops
- Subroutines

Uitwerking:

```
Turtle.X = 200  
Turtle.Y = 200  
Turtle.Speed = 10
```

```
For x = 1 To 5
```

```
  For y = 1 To 5
```

```
    GraphicsWindow.PenColor = GraphicsWindow.GetRandomColor()  
    TekenVierkant()  
    Turtle.PenUp()  
    Turtle.MoveTo(Turtle.X + 50, Turtle.Y)  
    Turtle.PenDown()
```

```
  EndFor
```

```
  Turtle.PenUp()  
  Turtle.MoveTo(Turtle.X - 250, Turtle.Y + 50)  
  Turtle.PenDown()
```

```
EndFor
```

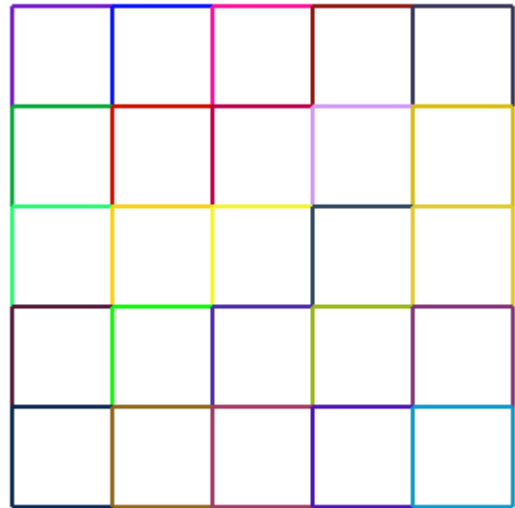
```
Sub TekenVierkant
```

```
  Turtle.Angle = 0
```

```
  For v = 1 To 4  
    Turtle.Move(50)  
    Turtle.Angle = Turtle.Angle + 90
```

```
  EndFor
```

```
EndSub
```



Opdrachten

4 tekenopdrachten

Maak een worddocument met daarin:

- Je naam en klas
- De uitwerking van je code
- Screenshots van het resultaat

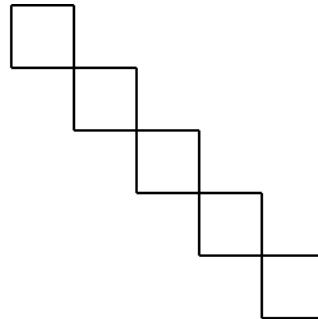
Opdracht 1

Voldoende:

- Maximaal 30 code-opdrachten
- Een For-loop

Goed:

- Maximaal 20 code-opdrachten



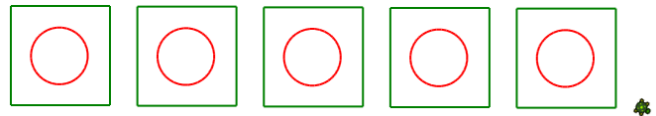
Opdracht 2

Voldoende:

- Maximaal 40 code-opdrachten
- Een For-loop
- Subroutines

Goed:

- Maximaal 30 code-opdrachten



Opdracht 3

Voldoende:

- Maximaal 40 code-opdrachten
- Subroutines en For-loops

Goed:

- Maximaal 24 code-opdrachten



Opdracht 4

Voldoende:

- Maximaal 40 code-opdrachten
- Subroutines en For-loops

Goed

- Maximaal 26 code-opdrachten
- Gebruik Math.Remainder om met een If-statement te bepalen welke kleur een rij krijgt

